

Виртуелни текстил

Наставник (Име и презиме): др Марина Кеџман, проф.струк.студ; Соња Јоцић, асистент

Садржај предмета

Теоријска настава

Компјутерски програми и њихова примена у дизајну виртуелног текстила; Виртуелни текстилни материјали; Мапирање дезена на тродимензионалне виртуелне објекте; Физички параметри текстила у виртуелном окружењу; Примена виртуелног текстила у оквиру дигиталне уметности; Примена виртуелног текстила у оквиру анимираних филмова и компјутерских игара; Динамика и анимација виртуелног текстила.

Практична настава

Упознавање са аспектима и могућностима софтвера који су специфични за креирање текстура и динамике текстилних материјала; Креирање виртуелне тканине или плетенине; Мапирање дезена на тродимензионалне виртуелне објекте; Одређивање и примена симулације физичких параметара текстила у виртуелном окружењу; Креирање презентације која укључује виртуелни текстил; Примена виртуелног текстила у компјутерској анимацији